

上海中侨职业技术大学专升本

【数字媒体艺术】专业考试大纲

一、考试目标

测试考生的绘画技能、设计表现能力与审美素养，重点考察原画绘制核心能力及数字媒体艺术相关基础认知。满足数字媒体艺术专业本科阶段学习的能力门槛，为后续设计课程进阶、项目实践与创新创作奠定坚实基础。

二、专业考试简介

- 1.考试科目：数字媒体艺术专业
- 2.考试时间：120 分钟
- 3.试卷总分：100 分
- 4.考试方式：闭卷笔试，现场手绘创作
- 5.考试内容：围绕专业命题完成设计创作，可选方向包括卡通角色设计、游戏场景设计、主题海报设计或 UI 界面设计等主题。

注：（1）考生需自备绘画材料，如：画板、彩色铅笔、针管笔、马克笔、水彩笔等材料任选；（2）考场统一提供图纸，绘画范围严格限定在 400 毫米×300 毫米内，超出范围部分不计分。

三、考试要求以及评分标准

评分维度	具体要求	分值占比
主题契合度	紧扣命题核心，主题表达清晰明确，无偏离题意情况	20 分
创意与构图	构图逻辑合理、画面平衡，设计思路新颖独特，具备原创性	20 分
技法与表现	绘画技法运用熟练灵活，造型准确、色彩协调，视觉表现力强	40 分
整体完整性	画面细节完整、主次分明，符合设计规范，无明显瑕疵	20 分

四、参考书目

《数字游戏角色设计》主编：帖志超等 中国国际广播出版社 2025。

《游戏原画设计》主编：张晓莉 华中科技大学出版社 2023。