

2026 年上海杉达学院 “专升本” 招生考试

【C 语言程序设计】考试大纲

考试科目	C 语言程序设计
考试时间	120 分钟（优秀生测试 60 分钟）
考试方式	闭卷， 笔试
总分	120 分（优秀生测试 100 分）
考试题型	单选题、程序填空题、编程题等
参考书目	《C 程序设计教程》(第 5 版) 李红豫 主编，崔武子 主审，ISBN:9787302506300

考试内容	一、C 语言基础知识 1.C 语言发展历史、特点（了解） 2.简单 C 程序及上机步骤（掌握） 3.数据类型及其定义方法（掌握） 4.常量、变量及其定义方法（掌握） 5.运算符和表达式（掌握） 6.不同类型数据间的转换（掌握） 二、顺序结构程序设计 1.结构化程序设计基本结构（了解） 2.赋值语句（掌握） 3.输入与输出语句（掌握） 三、分支结构程序设计 1.关系运算符、关系表达式（掌握） 2.逻辑运算符、逻辑表达式（掌握） 3.if 语句（掌握） 4.switch 语句（掌握） 5.选择结构的嵌套（掌握） 四、循环结构程序设计 1.for 循环语句（掌握） 2.while 循环语句（掌握） 3.do_while 循环语句（掌握） 4.continue、break 转移语句（掌握） 5.循环嵌套（掌握） 五、数组 1.一维数组定义、引用和初始化（掌握） 2.字符串与字符数组（掌握） 3.二维数组定义、引用和初始化（理解） 六、指针 1.变量的地址和指针变量的概念（理解） 2.指针变量的定义和引用（掌握） 3.指针和一维数组（掌握） 4.指针和字符串（掌握） 5.指针做函数参数（掌握） 6.指针数组（理解） 七、函数 1.函数的定义方法（掌握）
-------------	--

- | | |
|--|---|
| | <ul style="list-style-type: none">2.函数的调用、参数传递（掌握）3.函数嵌套调用及递归调用（理解）4.数组作为函数参数 理解）5.变量的存储类别（了解）八、结构体和其他构造类型1.结构体类型、结构体变量的定义和使用（掌握）2.结构体和函数调用（理解）3.指向结构体类型数据（结构变量和结构数组）的指针变量（掌握）4.链表的建立、输出、遍历、删除与插入（掌握）5.共用体（理解）九、预处理命令1.宏定义（掌握）2.文件包含（掌握）十、文件1.文件类型指针（理解）2.文件的基本操作（打开、定位、读写、关闭）（掌握） |
|--|---|